voiceToYs

multisensorisches Lernsystem



VoiceToys ist ein innovatives, technologisch fortschrittliches und pädagogisch durchdachtes System interaktiver Geräte, das Kinder – auch nichtsprechende Kinder und Kinder mit Mehrfachbehinderungen – motiviert, in der Therapie Stimme und Bewegung aktiv einzusetzen, Aufgaben zu folgen und auf Licht-, Ton- und Vibrationssignale zu reagieren. Präzises audiovisuelles und vibrotaktiles Feedback, Modularität und einfache Bedienung machen es zu einer wertvollen Ressource für Sonderpädagogen, Logopäden, Ergotherapeuten und andere Fachkräfte.

Prof. Dr. Neda Milošević Dedakin, Lehrstuhlleiterin für Logopädie, Fakultät für menschliche Entwicklung, Serbien

Das VoiceToys-System ist ein innovatives Hilfsmittel in der Arbeit mit Kindern mit Entwicklungsstörungen, dessen Einsatz die funktionelle Einschätzung, aber auch die Therapie selbst in mehreren Entwicklungsbereichen erleichtern kann. Die einfache Bedienung dieser interaktiven Plattform mit speziell entwickelten Geräten ermöglicht eine deutlich effektivere Organisation der Aktivitäten. Ich halte es für ein nützliches Mittel im therapeutischen Umfeld.

Doz. Dr. Selmir Hadžić, Bosnien und Herzegowina

Die Kinder haben VoiceToys als Neuheit im Bereich der assistiven Technologie angenommen, und den Lehrkräften ermöglicht es einen kreativen und innovativen Unterricht. Zugleich erleichtert es das Lernen, denn spielerisch können wir bei Kindern bestimmte Fähigkeiten und Begriffe entwickeln. Durch den täglichen Einsatz dieses Sets entdecken wir immer neue Möglichkeiten, es mit neuen Spielen und Unterrichtsinhalten zu erweitern.
Aus all diesen Gründen empfehlen wir, die Arbeit mit dem VoiceToys-Set zu bereichern und sich selbst von der einfachen Handhabung zu überzeugen. ***Aleksandra Bukovica, Schulleiterin, Grundschule „Miloje Pavlović“, Belgrad, Serbien***

In der Arbeit mit Kindern mit Entwicklungsstörungen und Mehrfachbehinderungen nutze ich VoiceToys als Hilfsmittel, das Kinder zur aktiven Teilnahme an der Therapie motiviert. Mit Stimme, Bewegung oder Berührung löst das Kind Licht, Ton und Vibration aus und erhält sofort Rückmeldung. Das System passt gut zu unseren Ansätzen, von sensorischer Stimulation bis zur Kommunikationsarbeit. Es ist einfach zu bedienen, und die Fachkraft passt es an jedes Kind an.

Goran Petrušev, M.A., Präsident des Verbands der Sonderpädagogen und Rehabilitatoren Nordmazedoniens

VoiceToys hat mir in der Arbeit mit Kindern, die sich nicht spontan stimmlich äußerten, sehr viel bedeutet. Wenn ein Kind mit seiner eigenen Stimme Effekte im VoiceToys-System auslöste, wirkte das wie Zauberei!

Katarina Radaković, M.A., Hörgeschädigtenpädagogin, Grundschule „Radivoj Popović“, Belgrad, Serbien

multisensorisches Lernsystem

richtet sich an Fachkräfte, die mit Kindern im Vorschul- und Schulalter sowie mit Menschen mit Entwicklungsstörungen arbeiten.

Es verbindet Geräte, Software und methodische Anleitungen für einen breiten Einsatz in Bildung und Förderung.

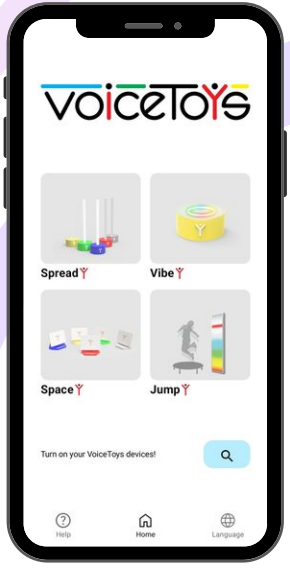
Als starkes Stimulationsmittel weckt es mit Aussehen und Funktionen die Aufmerksamkeit der Kinder und lässt sie Wissen und Fähigkeiten vielfältig entdecken. Spiel und Technik motivieren zur Mitarbeit und erleichtern der Fachkraft das Leiten der Aktivitäten.

Die Geräte sind drahtlos verbunden, einfach zu bedienen und werden über eine App gesteuert, die nur die Fachkraft bedient.

Sie werden durch Stimme oder Bewegung aktiviert und reagieren mit Ton-, Licht- und taktilen Signalen. Sie verbinden Hören, Sehen und Tasten, erleichtern das Folgen der Aufgabe und machen jede Aktivität zum interaktiven Spiel.

Originelle Spiele und Funktionen lassen die Fachkraft Inhalte an die Bedürfnisse der Kinder und die Stundenziele anpassen und kreativ erweitern.

Das multisensorische **VoiceToys-Lernsystem** unterstützt die Arbeit an Aufmerksamkeit, Sprache, Motorik, Kognition und sozialen Fähigkeiten und macht Lernen spannend und zugänglich.



Startbildschirm der mobilen App

Das mit Fachleuten entwickelte System wird in über 100 Schulen, Kindergärten, sonderpädagogischen und logopädischen Praxen und Bildungszentren in der Einzel- und Gruppenarbeit eingesetzt.


VOICETOYS

VoiceToys

JumpY

Interaktives audiovisuelles Panel mit Abstandssensor



JumpY

ist ein audiovisuelles Hilfsmittel, das mit dem eingebauten Mikrofon Geräusche und mit einem zusätzlichen Funksensor Bewegungen erfasst. Es zeigt sie als farbige Lichteffekte oder nutzt sie für originelle sensomotorische Spiele.

Seine Betriebsmodi setzt die Fachkraft in der Arbeit an Stimme, Sprechen und Sprache, Motorik, sozialen Fähigkeiten, räumlicher Orientierung, Konzentration und Aufmerksamkeit ein.



Betriebsmodi dieses Geräts:

REAKTION – erfasst die Lautstärke oder den Abstand zum Sensor (z. B. beim Springen auf dem Trampolin) und zeigt sie visuell an. Je nach Signalquelle (Mikrofon oder Sensor) eignet sich der Modus für: Anbahnung der Grundstimme, Kontrolle der Stimmintensität, Rhythmus und Dauer der Stimme, Aufmerksamkeit und Konzentration, Ursache-Wirkungs-Zusammenhänge, Grobmotorik, Gleichgewicht, Koordination und Bewegungskontrolle, motorische Planung usw.

REFLEX ist ein originelles Spiel, bei dem das Gerät nur auf Geräusche mit schnellem Lautstärkeanstieg reagiert (Händeklatschen, Trommelschlag, Klopfen mit dem Stift u. Ä.). Es fördert Grobmotorik, Aufmerksamkeit, Konzentration, Geduld, Reaktionsaufschub und soziale Kompetenzen. Kinder spielen es gern – ideal für motorisch aktivere Kinder.
Das Spiel passt sich automatisch an die Leistung an und eignet sich so für verschiedene Alters- und Entwicklungsstufen.



JumpY mit Trampolin

UNTERSCHIEDE ist ein originelles Spiel zum Erkennen gleicher und unterschiedlicher Farben. Das Gerät zeigt zwei Felder mit Zufallsfarben; das Kind reagiert je nachdem, ob sie gleich oder verschieden sind. Ein audiovisuelles Signal zeigt richtig oder falsch gelöste Aufgaben an.

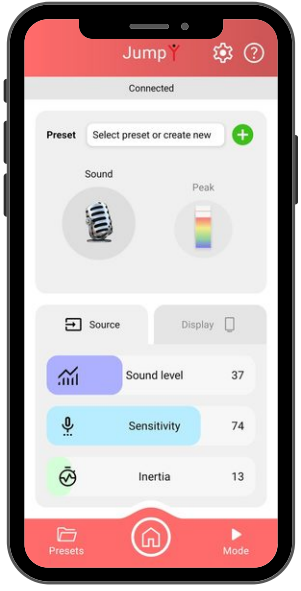
RHYTHMUS ist ein Spiel, bei dem die Fachkraft einen Rhythmus vorgibt, den das Gerät als Linien anzeigt; das Kind oder die Gruppe wiederholt ihn. Ein audiovisuelles Signal zeigt richtig oder falsch gelöste Aufgaben an. Die Schwierigkeit wird in der App eingestellt.

SNOEZELEN ist ein Modus mit ruhigen, langsamen Lichteffekten zur Entspannung zwischen den Aktivitäten.

PHONETIK ist eine Funktion, die die Intensität von Formanten und Zischlauten der Stimme visuell darstellt.



JumpY im Modus Reflex



JumpY-Steuerung

Technische Daten – Panel

Stromversorgung	DC, 5V, 2A
Anschluss	USB-C
Abmessungen	1200mm x 300mm
Drahtlos	Wi-Fi, Bluetooth
Material	Alurahmen, Forex, extrudiertes Acryl

Technische Daten – Sensor

Stromversorgung	DC, 5V, 2A
Anschluss	USB-C
Abmessungen	70 x 50 x 45mm
Akku	Li-Ion, wiederaufladbar
Drahtlos	Wi-Fi, Bluetooth
Material	PET-G


VOICETOYS

VoiceToys

SpaceY

Räumliches akustisches Signalsystem



VOICETOYS

SpaceY

ist ein System aus 5 drahtlosen smarten Lautsprechern.

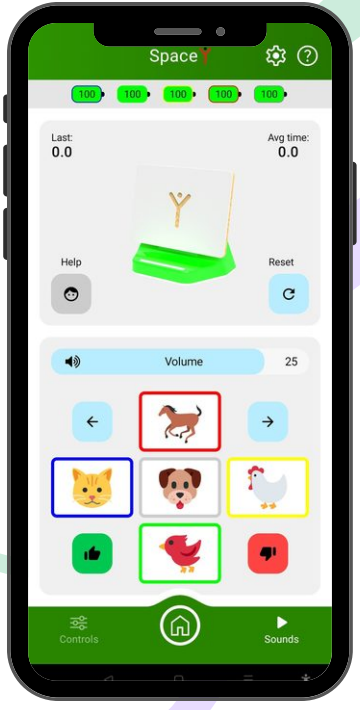
Es dient dem Üben der Geräuscherkennung und der Lokalisation der Schallquelle: Position, Richtung und Entfernung.



Das SpaceY-System bietet über 100 integrierte Klänge, die einfach in der mobilen App ausgewählt werden (Tiere, Fahrzeuge, Haushaltsgeräte, Musikinstrumente usw.).

Die App ermöglicht das Wechseln des Klangorts und bietet audiovisuelle Rückmeldung für richtig/falsch, Lokalisationshilfe, Ergebnisprotokoll und Akkuanzeige.

Die Lautsprecher sind drahtlos, wiederaufladbar und lassen sich beliebig im Raum aufstellen oder an die Wand hängen.



SpaceY-Steuerung

SpaceY-Lautsprecher werden in Einzel- und Gruppenaktivitäten für auditive, sprachliche, kognitive und soziale Fähigkeiten eingesetzt.

Sie dienen dem Erkennen und Verstehen von Klangmustern, der Lokalisation und Lateralisation von Schall – also der Bestimmung der Schallquelle und ihrer Position im Raum – sowie dem Erkennen auditiver Informationen bei Hintergrundgeräuschen (Identifikation und Unterscheidung einzelner Geräusche bei konkurrierenden akustischen Reizen).



Technische Daten

Stromversorgung	DC, 5V, 2A
Anschluss	USB-C
Abmessungen	120 x 73 x 107mm
Akku	Li-Ion, wiederaufladbar
Drahtlos	Wi-Fi, Bluetooth
Material	PET-G, Balsa, EVA-Schaum, extrudiertes Acryl



voicetoys



VOICETOYS

SpreadY

Räumliches visuelles Signalsystem



SpreadY

ist ein System aus 5 drahtlosen Lichtsäulen mit vielfältigen Möglichkeiten.

Es verfügt über drei Betriebsmodi, die die Fachkraft in der Arbeit mit dem Kind an Stimme, Sprechen und Sprache, Motorik und sozialen Fähigkeiten, räumlicher Orientierung, Gedächtnis, Konzentration, Aufmerksamkeit sowie kognitiven und mathematischen Grundfähigkeiten einsetzt.



Betriebsmodi dieses Geräts:

MIKROFON-MODUS

Um die Ausbreitung der Stimme sichtbar zu machen, zeigen die Säulen in diesem Modus Intensität und Ausbreitung des Schalls im Raum an. Die Lichter gehen so an und aus, dass sich sprechernahe Säulen leichter und entferntere schwerer aktivieren lassen.

Ob Stimmeinsatz, Vokalisation, Kontrolle von Lautstärke, Rhythmus und Dauer der Stimme, Erkennen und Ändern ungünstiger Stimmgewohnheiten (z. B. Schreien oder zu lautes Spielen), stimmliche Ausdauer oder Aufmerksamkeit und Konzentration – für all das eignet sich dieser Modus.



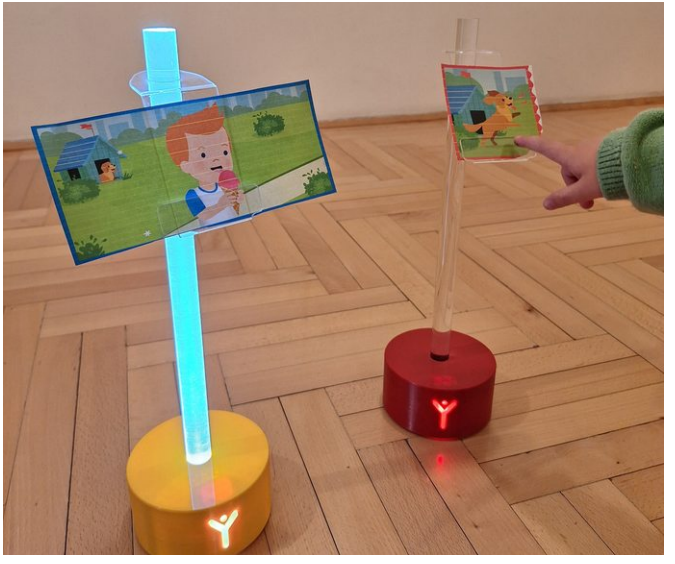
SpreadY im Mikrofon-Modus

MEMORY

Unter Berücksichtigung der zuvor in der App festgelegten Parameter erzeugt das System Folgen zufälliger Zahlen von 1 bis 5 und zeigt sie durch Aufleuchten der Säulen an. Die Aufgabe kann das Merken der Folgen oder das Addieren der Lichter sein. So werden spielerisch Gedächtnis, Rechnen, Aufmerksamkeit, Konzentration usw. geübt.

MANUELL

Unkompliziert schaltet die Fachkraft die Lichter der Säulen über die App ein – je nach den Übungen, die sie mit dem Kind durchführen möchte. Geeignet für Analyse und Synthese von Wörtern und Sätzen sowie die Arbeit an phonologischer Bewusstheit, Denken, Kategorisierung, Bewegungskoordination usw.



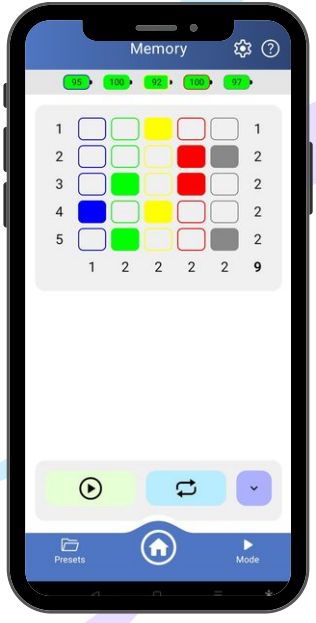
Bildgeschichte – Modus Manuell

Technische Daten

Stromversorgung	DC, 5V, 2A
Anschluss	USB-C
Abmessungen	Durchmesser 121mm Höhe 340mm
Akku	Li-Ion, wiederaufladbar
Drahtlos	Wi-Fi, Bluetooth
Material	PET-G Acrylstab



SpreadY – Modus Manuell



SpreadY – Memory



VoiceToys

VibeY

Vibrotaktiles Leuchtgerät



VoiceToys

VibeY

ist ein Gerät, das in Echtzeit audiovisuelle und vibrotaktile Rückmeldung gibt. Es reagiert auf Tonhöhe und Lautstärke mit sanften Lichtsignalen in verschiedenen Farben und leichten bis mäßigen Vibrationen.

In der Praxis nutzen Fachkräfte es als starkes Motivationsmittel in der Arbeit mit nichtsprechenden Kindern und bei ersten Vokalisationen.



VibeY eignet sich für die Arbeit an Aufmerksamkeit, Konzentration, visueller Wahrnehmung, Denken, sozialen Fähigkeiten, Atemrhythmus und der Wahrnehmung akustischer Informationen über andere Sinneskanäle – Sehen und Tasten – in multisensorischen Aktivitäten.

VibeY lässt sich auch mit Bildkarten und anderen didaktischen Materialien kombinieren, was die Einsatzmöglichkeiten erweitert.

Intensität und Verzögerung der Reaktion lassen sich in der mobilen App einstellen.

Den Effekt der verzögerten Reaktion nutzt die Fachkraft bei Übungen zu Sprechtempo und Sprechrhythmus.



VibeY mit Bildkarten

Technische Daten

Stromversorgung	DC, 5V, 2A
Anschluss	USB-C
Abmessungen	Durchmesser 121mm Höhe 60mm
Akku	Li-Ion, wiederaufladbar
Drahtlos	Wi-Fi, Bluetooth
Material	PET-G Extrudiertes Acryl




VoiceToys
In nur wenigen Jahren ist VoiceToys in über 100 Einrichtungen in Serbien, Kroatien, Bosnien und Herzegowina, Nordmazedonien, Montenegro und der Ukraine Teil der Praxis geworden!
Die Karte zeigt einen Teil davon.
Croatia
Bosnia and Herzegovina
Serbia
Montenegro
Kosovo
North Macedonia
Ljubljana
Trieste
Pula
Karlovac
Bihać
Pécs
Szeged
Arad
Timișoara
Deva
Hunedoara
Zrenjanin
Slavonski Brod
Požarevac
Târgu
Drobeta-Turnu Severin
Šibenik
Trogir
Jagodina
Čačak
Kruševac
Vidin
Leskovac
Novi Pazar
Podgorica
Budva
Shkodër
Vranje
Pernik
Blagoevgrad
Pescara
Chieti
Barletta
Bari
Tiranë
Durrës
Benevento
Google My Maps

VoiceToys

multisensorisches Lernsystem

Hersteller:

VoiceToys D.O.O. Beograd

NTP Technologiepark

Veljka Dugoševića 54

Belgrad, Serbien

voicetoys.rs@gmail.com

+381 65 276 1635

www.voicetoys.rs

Website

Dokumentation

CE



Zweckbestimmung: VoiceToys ist kein Medizinprodukt im Sinne der Medizinprodukteverordnung und nicht zur Diagnose, Behandlung, Linderung oder Überwachung von Krankheiten, Verletzungen oder Behinderungen bestimmt. Es ist ein elektronisches System zur multisensorischen Stimulation, als Hilfsmittel für Fachkräfte in Sonderpädagogik, Logopädie, Rehabilitation und Bildung. Einschätzung, Vorgehen und Bewertung von Fortschritten obliegen der Fachkraft. Der Hersteller garantiert keine Therapieergebnisse.