VOICETOYS

multisensoryczny system edukacyjny



VoiceToys to innowacyjny, zaawansowany technologicznie i przemyślany edukacyjnie system interaktywnych urządzeń, który motywuje dzieci, w tym dzieci niemówiące i dzieci z niepełnosprawnościami sprzężonymi, do aktywnego używania głosu i ruchu podczas terapii, śledzenia zadania i reagowania na sygnały świetlne, dźwiękowe i wibracyjne. Precyzyjna audiowizualna i wibrotaktylna informacja zwrotna, modułowość i prostota obsługi czynią go cennym narzędziem dla pedagogów specjalnych, logopedów, terapeutów zajęciowych i innych specjalistów.

prof. dr Neda Milošević Dedakin, kierownik Katedry Logopedii, Wydział Rozwoju Człowieka, Serbia

System VoiceToys to innowacyjna pomoc w pracy z dziećmi z trudnościami rozwojowymi, której zastosowanie może ułatwić proces oceny funkcjonalnej, a także samą terapię w kilku obszarach rozwoju. Prostota obsługi tej interaktywnej platformy ze specjalnie zaprojektowanymi urządzeniami umożliwia znacznie efektywniejszą organizację zajęć. Uważam, że jest to jedno z narzędzi, które warto mieć w gabinecie terapeuty.

doc. dr Selmir Hadžić, Bośnia i Hercegowina

Dzieci przyjęły VoiceToys jako nowość w pracy z wykorzystaniem technologii wspomagających, a nauczycielom daje on przestrzeń do kreatywnego i innowacyjnego prowadzenia zajęć. Ułatwia też naukę, bo w zabawny sposób pozwala rozwijać u dzieci określone umiejętności i pojęcia. Korzystając na co dzień z elementów zestawu, dostrzegamy kolejne możliwości jego rozbudowy o nowe gry i treści dydaktyczne.
Z tych wszystkich powodów polecamy wzbogacić swoją pracę o zestaw urządzeń VoiceToys i przekonać się, jak łatwo się z niego korzysta.

Aleksandra Bukovica, dyrektor Szkoły Podstawowej „Miloje Pavlović", Belgrad, Serbia

W pracy z dziećmi z zaburzeniami rozwojowymi i niepełnosprawnościami sprzężonymi używam VoiceToys jako pomocy, która motywuje je do aktywnego udziału w terapii. Dziecko głosem, ruchem lub dotykiem uruchamia światło, dźwięk i wibrację i od razu otrzymuje informację zwrotną. System dobrze pasuje do stosowanych przez nas podejść, od stymulacji sensorycznej po pracę nad komunikacją. Jest łatwy w obsłudze, a specjalista dopasowuje go do każdego dziecka.

mgr Goran Petrušev, przewodniczący Związku Pedagogów Specjalnych i Rehabilitantów Macedonii Północnej

VoiceToys bardzo mi pomógł w pracy z dziećmi, które nie wokalizowały spontanicznie. Kiedy dziecko własnym głosem wywoływało efekty w systemie VoiceToys, działało to jak czary!

Katarina Radaković, mgr surdopedagog, Szkoła Podstawowa „Radivoj Popović", Belgrad, Serbia

multisensoryczny system edukacyjny

jest przeznaczony dla specjalistów pracujących z dziećmi w wieku przedszkolnym i szkolnym oraz z osobami z trudnościami rozwojowymi.

Łączy urządzenia elektroniczne, oprogramowanie i wskazówki metodyczne, co pozwala na szerokie zastosowanie w edukacji i innych formach wsparcia rozwoju.

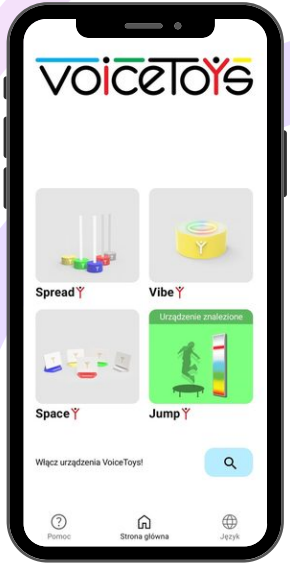
To silne narzędzie stymulujące, które wyglądem i funkcjami przyciąga uwagę dzieci i pozwala im na różne sposoby odkrywać i przyswajać wiedzę i umiejętności. Połączenie zabawy i technologii motywuje dzieci do aktywnego udziału w zajęciach, a specjaliście ułatwia prowadzenie i dostosowywanie aktywności.

Urządzenia łączą się ze sobą bezprzewodowo, są proste w obsłudze i sterowane aplikacją mobilną, którą obsługuje wyłącznie specjalista.

Uruchamiają się głosem lub ruchem i reagują sygnałami dźwiękowymi, świetlnymi i dotykowymi. Łączą słuch, wzrok i dotyk w jednej aktywności, ułatwiają dzieciom śledzenie zadania i zamieniają każdą aktywność w interaktywną zabawę.

Oferują zestaw oryginalnych, innowacyjnych gier i funkcji, które pozwalają specjaliście dostosowywać i twórczo wzbogacać treści zgodnie z potrzebami dzieci i celami zajęć.

Multisensoryczny system edukacyjny VoiceToys wspiera pracę nad uwagą, mową, motoryką, funkcjami poznawczymi i umiejętnościami społecznymi, czyniąc naukę ciekawą i przystępną.



Ekran główny aplikacji mobilnej

System powstał we współpracy ze specjalistami i jest używany do pracy indywidualnej i grupowej z dziećmi w ponad 100 szkołach, przedszkolach, gabinetach pedagogów specjalnych i logopedów oraz ośrodkach edukacyjnych.


VOICETOYS

VoiceToys

JumpY

Interaktywny panel audiowizualny z czujnikiem odległości



JumpY

to urządzenie audiowizualne, które za pomocą wbudowanego mikrofonu wykrywa dźwięki, a za pomocą dodatkowego bezprzewodowego czujnika – ruch. Przedstawia je jako efekty świetlne w różnych kolorach lub wykorzystuje w oryginalnych grach sensomotorycznych.

Ma kilka trybów pracy, z których specjalista korzysta, pracując z dzieckiem nad głosem, mową i językiem, umiejętnościami motorycznymi i społecznymi, orientacją przestrzenną, koncentracją i uwagą.



Urządzenie oferuje następujące tryby pracy:

REAKCJA – śledzi i wizualnie przedstawia natężenie dźwięku lub odległość od czujnika (np. podczas skakania na trampolinie). W zależności od źródła sygnału (mikrofon lub czujnik) może służyć do: kształtowania głosu, kontroli natężenia głosu, ćwiczenia rytmu i czasu trwania głosu, pracy nad uwagą i koncentracją, łączenia przyczyny i skutku, ćwiczenia motoryki dużej, równowagi, koordynacji i kontroli ruchu, rytmu, planowania motorycznego itp.

REFLEKS to oryginalna gra, w której urządzenie reaguje wyłącznie na dźwięki o gwałtownym wzroście natężenia (klaśnięcie w dłonie, uderzenie pałeczką w bębenek, ołówkiem o stół itp.). Została pomyślana tak, by zachęcać dzieci do ćwiczenia motoryki dużej, uwagi, koncentracji, cierpliwości, odraczania reakcji i umiejętności społecznych. Dzieci chętnie w nią grają, dlatego dobrze sprawdza się jako narzędzie motywujące w pracy z dziećmi bardziej aktywnymi ruchowo.
Gra automatycznie dostosowuje się do wyników gracza, dzięki czemu jest równie ciekawa dla dzieci w różnym wieku i na różnym poziomie rozwoju.



JumpY z trampoliną

RÓŻNICE to oryginalna gra polegająca na rozpoznawaniu takich samych i różnych kolorów. Urządzenie wyświetla dwa pola w losowo wybranych kolorach, a zadaniem gracza jest zareagować w zależności od tego, czy są one takie same, czy różne. Urządzenie sygnalizuje dźwiękiem i światłem poprawne lub błędne wykonanie zadania.

RYTM to gra, w której specjalista zadaje rytm wyświetlany na urządzeniu w postaci linii, a zadaniem dziecka lub grupy dzieci jest jego powtórzenie. Urządzenie sygnalizuje dźwiękiem i światłem poprawne lub błędne wykonanie zadania. Poziom trudności ustawia się w aplikacji.

SNOEZELEN to tryb spokojnych, powolnych efektów świetlnych, wykorzystywany do relaksu i wyciszenia między aktywnościami.

FONETYKA to funkcja, która wizualnie przedstawia natężenie formantów i sybilantów w głosie.



JumpY w trybie Refleks



Sterowanie urządzeniem JumpY

Dane techniczne – panel

Zasilanie	DC, 5 V, 2 A
Typ złącza	USB-C
Wymiary	1200 x 300 mm
Łączność bezprzewodowa	Wi-Fi, Bluetooth
Materiał	rama aluminiowa, Forex, akryl ekstrudowany

Dane techniczne – czujnik

Zasilanie	DC, 5 V, 2 A
Typ złącza	USB-C
Wymiary	70 x 50 x 45 mm
Akumulator	litowo-jonowy
Łączność bezprzewodowa	Wi-Fi, Bluetooth
Materiał	PET-G


VOICETOYS

VoiceToys

SpaceY

System przestrzennej sygnalizacji dźwiękowej



VOICETOYS

SpaceY

to system 5 bezprzewodowych, inteligentnych głośników.

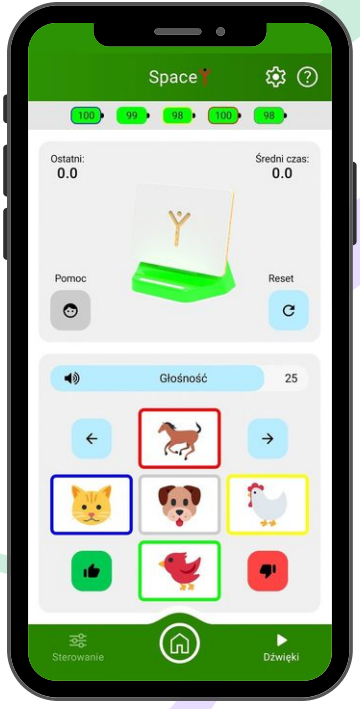
Służy do ćwiczenia identyfikacji dźwięku i lokalizacji jego źródła, czyli określania położenia, kierunku i odległości.



System SpaceY ma ponad 100 wbudowanych dźwięków, które łatwo wybiera się w aplikacji mobilnej (zwierzęta, pojazdy, urządzenia domowe, instrumenty muzyczne itp.).

Aplikacja pozwala zmieniać miejsce, z którego dochodzi dźwięk, daje audiowizualną informację o poprawnej lub błędnej identyfikacji, podpowiada przy lokalizacji, zapisuje wyniki i pokazuje stan baterii.

Głośniki są bezprzewodowe, mają akumulatory i można je dowolnie rozstawić w przestrzeni lub zawiesić na ścianie.



Sterowanie urządzeniem SpaceY

Głośniki SpaceY wykorzystuje się w pracy nad różnymi umiejętnościami słuchowymi, mową i językiem, funkcjami poznawczymi i umiejętnościami społecznymi, w zajęciach indywidualnych i grupowych.

Służą do identyfikacji i rozumienia wzorców dźwiękowych, lokalizacji i lateralizacji dźwięku – określania źródła dźwięku i rozumienia jego położenia w przestrzeni – a także rozpoznawania informacji słuchowych na tle szumu (ćwiczenie identyfikacji i różnicowania pojedynczych dźwięków wśród konkurencyjnych bodźców słuchowych).



Dane techniczne

Zasilanie	DC, 5 V, 2 A
Typ złącza	USB-C
Wymiary	120 x 73 x 107 mm
Akumulator	litowo-jonowy
Łączność bezprzewodowa	Wi-Fi, Bluetooth
Materiał	PET-G, balsa, pianka EVA, akryl ekstrudowany



voicetoys



VOICETOYS

SpreadY

System przestrzennej sygnalizacji wizualnej



SpreadY

to system 5 bezprzewodowych, świetlnych filarów o wielu możliwościach i zastosowaniach.

Ma trzy tryby pracy, z których specjalista korzysta, pracując z dzieckiem nad głosem, mową i językiem, umiejętnościami motorycznymi i społecznymi, orientacją przestrzenną, pamięcią, koncentracją, uwagą oraz podstawowymi umiejętnościami poznawczymi i matematycznymi.



Urządzenie oferuje następujące tryby pracy:

TRYB MIKROFON

W tym trybie filary wizualnie pokazują natężenie i rozchodzenie się dźwięku w przestrzeni. Światła zapalają się i gasną tak, że filary bliżej mówiącego reagują łatwiej, a dalsze trudniej, co wyraźnie pokazuje, jak rozchodzi się głos.

Tryb ten sprawdza się w pracy nad emisją głosu, wokalizacją, kontrolą natężenia, rytmu i czasu trwania głosu, rozpoznawaniem i zmianą niepożądanych nawyków głosowych (takich jak krzyk i wydawanie zbyt głośnych dźwięków podczas zabawy), wytrzymałością głosu, a także uwagą i koncentracją.



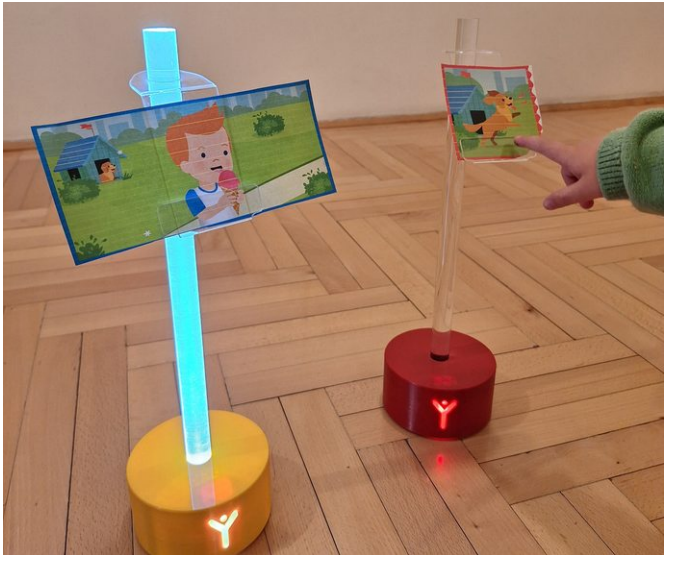
SpreadY w trybie Mikrofon

PAMIĘĆ

W tym trybie system generuje sekwencje losowo wybranych liczb od 1 do 5 według parametrów ustawionych wcześniej w aplikacji i pokazuje je, zapalając światła na filarach. Zadaniem może być zapamiętanie sekwencji lub zsumowanie zapalonych świateł. W ten sposób, poprzez zabawę, ćwiczy się pamięć, działania matematyczne, uwagę, koncentrację itp.

RĘCZNY

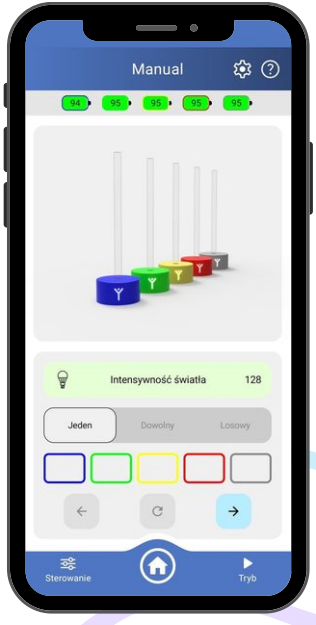
W tym trybie specjalista za pomocą aplikacji sam zapala światła na filarach, zależnie od ćwiczeń, które chce wykorzystać w pracy z dzieckiem. Tryb ten sprawdza się przy analizie i syntezie wyrazów i zdań, w pracy nad świadomością fonologiczną, myśleniem, kategoryzacją, koordynacją ruchów itp.



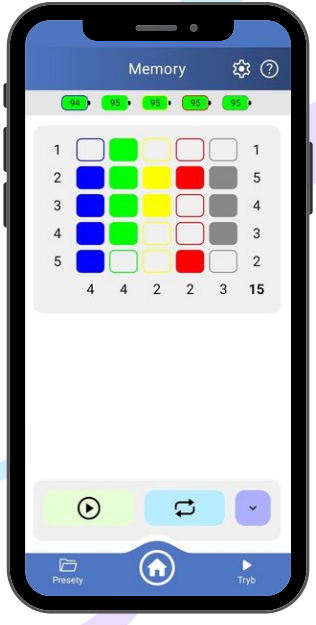
Historyjka obrazkowa – tryb Ręczny

Dane techniczne

Zasilanie	DC, 5 V, 2 A
Typ złącza	USB-C
Wymiary	średnica 121 mm wysokość 340 mm
Akumulator	litowo-jonowy
Łączność bezprzewodowa	Wi-Fi, Bluetooth
Materiał	PET-G pręt akrylowy



SpreadY – tryb Ręczny



SpreadY – tryb Pamięć



VoiceToys

VibeY

Świecące urządzenie wibrotaktylne



VibeY

to urządzenie, które w czasie rzeczywistym daje audiowizualną i wibrotaktylną informację zwrotną. Reaguje na wysokość i natężenie dźwięku delikatnymi sygnałami świetlnymi w różnych kolorach oraz łagodnymi lub umiarkowanymi wibracjami.

W praktyce specjaliści wykorzystują je jako silne narzędzie motywujące w pracy z dziećmi niemówiącymi i przy pierwszych wokalizacjach.



VibeY sprawdza się w pracy nad uwagą, koncentracją, percepcją wzrokową, myśleniem, umiejętnościami społecznymi, rytmem oddechu i odbiorem informacji dźwiękowych przez inne kanały zmysłowe – wzrok i dotyk – w aktywnościach multisensorycznych.

- **VibeY** można też używać w połączeniu z kartami obrazkowymi i innymi pomocami dydaktycznymi, co poszerza zakres jego zastosowań.

Intensywność reakcji i czas jej opóźnienia można regulować w aplikacji mobilnej.

Efekt opóźnionej reakcji urządzenia specjalista wykorzystuje w ćwiczeniach tempa i rytmu mowy.



VibeY w pracy z kartami obrazkowymi

Dane techniczne

Zasilanie	DC, 5 V, 2 A
Typ złącza	USB-C
Wymiary	średnica 121 mm wysokość 60 mm
Akumulator	litowo-jonowy
Łączność bezprzewodowa	Wi-Fi, Bluetooth
Materiał	PET-G akryl ekstrudowany




VoiceToys
W ciągu zaledwie kilku lat VoiceToys stał się częścią praktyki w ponad 100 placówkach w Serbii, Chorwacji, Bośni i Hercegowinie, Macedonii Północnej, Czarnogórze i Ukrainie!
Mapa przedstawia część placówek korzystających z VoiceToys.
Croatia
Bosnia and Herzegovina
Serbia
Montenegro
Kosovo
North Macedonia
Ljubljana
Trieste
Pula
Karlovac
Bihać
Slavonski Brod
Pécs
Szeged
Arad
Timişoara
Zrenjanin
Požarevac
Drobeta-Turnu Severin
Târgu
Jagodina
Čačak
Kruševac
Vidin
Šibenik
Trogir
Dubrovnik
Podgorica
Budva
Shkodër
Tiranë
Durrës
Bari
Pescara
Chieti
Benevento
Barletta
Google My Maps

VoiceToys

multisensoryczny system edukacyjny

Producent:

VoiceToys D.O.O. Beograd

Park Naukowo-Technologiczny

Veljka Dugoševića 54

Belgrad, Serbia

voicetoys.rs@gmail.com

+381 65 276 1635

www.voicetoys.rs

Strona

Dokumentacja

CE



Przeznaczenie produktu: VoiceToys nie jest wyrobem medycznym w rozumieniu przepisów o wyrobach medycznych i nie jest przeznaczony do diagnozowania, leczenia, łagodzenia ani monitorowania chorób, urazów lub niepełnosprawności. VoiceToys to elektroniczny system stymulacji wielozmysłowej, przeznaczony dla specjalistów jako narzędzie wspomagające w praktyce logopedycznej, pedagogiki specjalnej, rehabilitacyjnej i edukacyjnej. Ocena, dobór postępowania oraz interpretacja postępów należą wyłącznie do specjalisty. Producent nie formułuje ani nie gwarantuje żadnych efektów terapeutycznych.